

Énigmes à Montbazou

**Montbazou est une ville très ancienne et chargée d'histoire.
Dans ce livret, tu vas découvrir certains de ses mystères.**

L'aventure n'attend que toi !

Si tu as besoin, tu peux demander de l'aide aux adultes qui t'accompagnent.

Le chevalier et Castorette t'accompagneront tout au long de ton parcours, tu les trouveras au sol et sur les panneaux de la ville.

**Ton aventure commence ici,
sur le parking de l'Esplanade du Val de l'Indre,
à proximité de l'Office du Tourisme.**



Ce livret est pour les enfants à partir de 7-8 ans. Balade sous la responsabilité d'un adulte. Ne pas jeter sur la voie publique. Durée : 1h environ

La Commune de Montbazou remercie toutes les personnes qui ont aidé à la réalisation de ce livret et tout particulièrement les membres de la commission culturelle ainsi que Jean Guéraud.

Tu aperçois une rivière, file directement sur la passerelle piétonne qui l'enjambe pour un premier jeu !

Te voilà-au dessus de l'Indre, jolie rivière de 279 km de long, qui prend sa source à Saint-Priest-la-Marche.

Dans un peu plus de 50 km, elle se jettera dans un fleuve que l'on appelle la Loire.



ORGE

Mais sais-tu où exactement ?

La ville porte le même nom qu'une céréale.

(note la bonne réponse)

BLÉ



A _ _ _ _

Indice : C'est l'aliment préféré des chevaux

Un autre édifice enjambe la rivière. Il s'agit du pont Saint-Jean-Baptiste !

Construit en pierre entre 1754 et 1758, il fait environ 80m de long.

Saurais-tu dire combien d'arches et de piliers il y a ?

A : 4 piliers et 3 arches

B : 2 arches et 3 piliers

C : 2 piliers et 3 arches

Notice : Coche la bonne réponse

Maintenant que tu sais tout ça,
continue ta route vers la Petite Ilette,
mais ne tombe pas à l'eau en chemin!

**D'ailleurs, pourrais-tu relier l'image et le nom de ces
oiseaux qui viennent souvent se baigner dans l'Indre ?**




Une poule d'eau


Un canard


Un cygne

Dès que tu as trouvé, longe les grands arbres vers le sud jusqu'à la Place
des Anciens combattants. Regarde le grand arbre au centre de la place.

Mais quel est son nom ?

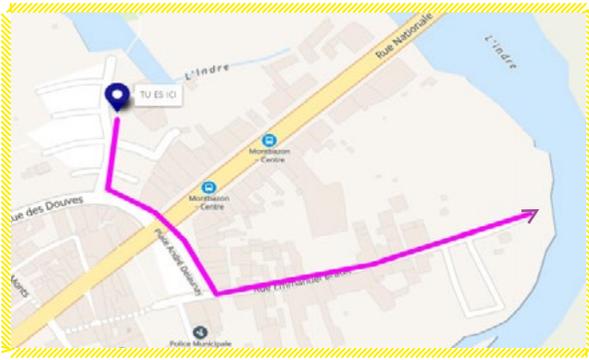


Je suis un _ _ _ _ _

Indice: va voir au pied de l'arbre

D'ici, tu peux apercevoir une statue.
C'est une Vierge à l'Enfant, installée en 1866 par
l'impératrice Eugénie, la femme de Napoléon III,
et l'abbé Chauvin, le curé de Montbazon.

Son installation a permis d'empêcher le
démantèlement du donjon, et elle le protège
aujourd'hui contre l'écroulement.

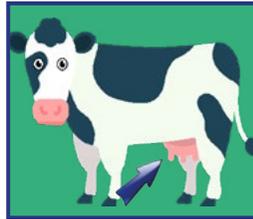


Direction la Mairie!

Fais bien attention en traversant l'ancienne Nationale 10, puis, arrivé sur la place, prend la première à gauche, dans la Rue Emmanuel Brault

Tu vas y découvrir un bâtiment qui a été très important pour Montbazouin : l'Hôtel Dieu et sa chapelle.

L'Hôtel Dieu servait pour l'accueil des pèlerins, mais il servait aussi



L'

.....

.....

.....

Notice : résous ce rébus pour le savoir

Bien joué !

Tu peux te rendre au bout de la rue, où tu retrouveras la rivière. Si elle est assez basse, tu pourras même apercevoir les piliers de l'ancien pont médiéval.

Construit au XI^{ème} siècle, il faisait 200m de long et comptait 18 arches de pierre. Si tu ne les vois pas, regarde la trouée dans les arbres, le pont partait de tes pieds et allait jusque là-bas !

Reviens sur tes pas, et longe la mairie par la gauche. Tu trouveras sur le mur une grande règle verticale.

L'Indre est capricieuse, cette règle te permet de voir jusqu'où elle est montée lors de ses crues.

Défi :

Lorsque tu auras trouvé la crue la plus importante, sauras-tu noter le siècle en chiffres romains ?

ÈME

SIÈCLE

I	1
II	2
III	3
IV	4
V	5
VI	6
VII	7
VIII	8
IX	9
X	10
XI	11

Continue ta route jusqu'au bâtiment qui se trouve derrière la mairie : il s'agit du lavoir.

Ici, les femmes du village venaient laver le linge de leur famille au moins deux fois par an, mais elles y venaient aussi régulièrement pour y discuter sans les hommes.

Saurais-tu me dire comment on appelait ces femmes ?

Mon premier est la 6ème note de musique ou un équivalent de «ici»

Mon deuxième est ce qui fait tourner les éoliennes et qui fait avancer les bateaux à voile

Mon troisième est le dernier de cette série : «de demain; d'aujourd'hui;»

Mon tout désigne les femmes qui lavaient leur linge au lavoir.

Tu peux désormais partir à droite et emprunter la petite ruelle des anges.

Dis aux grands de faire attention à leur tête !

Pour aller au prochain jeu, tourne à gauche dans la Rue des Moulins, l'un des endroits les plus anciens de Montbazou.

Devant toi se dresse ce qui reste de la grande et très ancienne porte en pierre.

Au Moyen Âge, une herse descendait pour fermer l'accès, mais l'accès à quoi ?

A > 0

B > 1

C > 2

D > 3

E > 4

F > 5

G > 6

H > 7

I > 8

J > 9

K > 10

L > 11

M > 12

Il s'agissait de l'entrée de la ...

2 > ... 8 > ... 19 > ... 0 > ... 3 > ...

4 > ... 11 > ... 11 > ... 4 > ...

Notice : déchiffre ce code

N > 13

O > 14

P > 15

Q > 16

R > 17

S > 18

T > 19

U > 20

V > 21

W > 22

X > 23

Y > 24

Z > 25

Indice :



Forteresse > place-forte où se trouve le donjon

Citadelle > ville entourée de remparts qui protègent la forteresse

6 Faubourgs > partie de la ville construite en dehors des remparts de la Citadelle

Impressionnant ! Tu peux maintenant passer la porte et te rendre au moulin.

Ce grand bâtiment était très utile pour les habitants de Montbazon : une grande roue, placée sur l'eau, utilisait la force du courant pour faire tourner des «machines».

**Mais à chaque moulin sa spécialité !
Sauras-tu retrouver la sienne ?**

L'une de ces réponses est la bonne, mais laquelle !

Suis-je utilisé pour travailler le cuir ?



Suis-je utilisé pour produire de l'huile ?

Suis-je utilisé pour faire de la farine ?



Indice: non loin de là, des fours servaient à cuire le pain.

Tu peux reprendre ta route, avant la porte de ville, tu verras qu'un chemin escarpé monte au Donjon.

Sinon, continue dans la Rue des Moulins, passe devant l'église Notre-Dame, puis tourne à droite.

Juste avant la place de la mairie, regarde à droite et lève les yeux : tu pourras apercevoir un petit personnage sculpté dans la façade.

Regarde le bien, car cela va être à toi de le dessiner !



Avant que tu t'en ailles ou une fois rentré, Castorette et le chevalier ont un dernier défi pour toi : de la place, tu peux voir le donjon de Montbazou ; il a été construit par le Comte d'Anjou Foulques Nerra, aussi appelé le Faucon Noir.

Grand bâtisseur, il a également construit un autre grand château, mais dans quelle ville ?

Tu pourras le savoir en retrouvant tous les mots qui se sont croisés. Une lettre peut servir deux fois, les mots peuvent être en diagonale, horizontale, verticale, de gauche à droite et de droite à gauche.

L	D	O	U	V	E	S	E	E	P	E
F	O	R	T	E	R	E	S	S	E	O
O	N	I	L	E	T	T	E	C	T	C
U	J	V	I	L	L	E	A	U	A	H
L	O	I	R	R	E	T	R	O	P	A
Q	N	E	E	T	O	U	R	S	E	T
U	H	R	O	Y	A	U	M	E	E	E
E	F	E	O	D	A	L	T	O	I	A
S	M	U	R	A	I	L	L	E	S	U
S	M	O	N	T	B	A	Z	O	N	X

FORTERESSE
DONJON
RIVIERE
ETAPE
ROYAUME
ILETTE
VILLE
LIRE
DOUVES
ROUTE
MONTBAZON
PORTE
EAU
TOURS
FEODAL
TOI
MURAILLES
EPEE
FOULQUES
CHÂTEAUX

C'est la ville de _ _ _ _ _

Notice : l'ordre des lettres restantes est de gauche à droite et de haut en bas

Réponses :
Page 2 : Avoine/4 piliers et 3 arches
Page 3 : Platane
Page 4: Hôpital
Page 5: XVIII^{ème} siècle/ Lavandières
Page 6: Citadelle
Page 7: Farine
Page 8: Loches